

# PRAVIDLA HRY „ DISPEČERKA “

1. Cílem hry je projít předem stanovenou trasu ze startu přes 5 hlídek do cíle a posbírat co nejvyšší počet bodů.
2. Každá hlídka vlepí do hrací karty kontrolní známku a dále nabídne soutěžícímu dvě dobrovolné otázky,  
Sbírací – s touto je možnost nasbírat větší množství bodů  
Sázecí – při této otázce bude možno vsadit na správnou odpověď nasbírané body, maximálně však jen 10. Na startu všichni soutěžící obdrží jako vklad 25 bodů.
3. Každá hlídka také každému soutěžícímu předá indicii, pomocí které bude moci najít další hlídku. V případě, že pomocí této nápovědy nebude soutěžící vědět, kam dále zamířit, má možnost si za své body koupit další nápovědy, a to takto: první placená nápověda je za 2 body, druhá za 4 body. Pokud by ani poté neznal místo další hlídky, je možné si koupit za 10 bodů přesné místo hlídky. Tento postup nelze měnit.
4. Tato hra není na čas, nicméně hlídky budou k dispozici jen v určeném čase, napsaném vždy u indicie pro danou hlídku.
5. Vítězem hry se stává soutěžící s nejvyšším počtem bodů, cenu obdrží celkem deset nejlepších.

# DISPEČERKA PRAŽSKÝCH TRAMVAJÍ


2007



Jméno: \_\_\_\_\_

<h1>Start</h1>	SBÍRACÍ OTÁZKA	SÁZECÍ OTÁZKA
	25 +	/
	BODY ZA NÁPOVĚDY	BODY CELKEM

 3.	SBÍRACÍ OTÁZKA	SÁZECÍ OTÁZKA
		/
	BODY ZA NÁPOVĚDY	BODY CELKEM

 1.	SBÍRACÍ OTÁZKA	SÁZECÍ OTÁZKA
		/
	BODY ZA NÁPOVĚDY	BODY CELKEM

 4.	SBÍRACÍ OTÁZKA	SÁZECÍ OTÁZKA
		/
	BODY ZA NÁPOVĚDY	BODY CELKEM

 2.	SBÍRACÍ OTÁZKA	SÁZECÍ OTÁZKA
		/
	BODY ZA NÁPOVĚDY	BODY CELKEM

 5.	SBÍRACÍ OTÁZKA	SÁZECÍ OTÁZKA
		/
	BODY ZA NÁPOVĚDY	BODY CELKEM

**CELKEM BODŮ V CÍLI: \_\_\_\_\_**